



# PICTOGRAMMING

ピクトグラミング

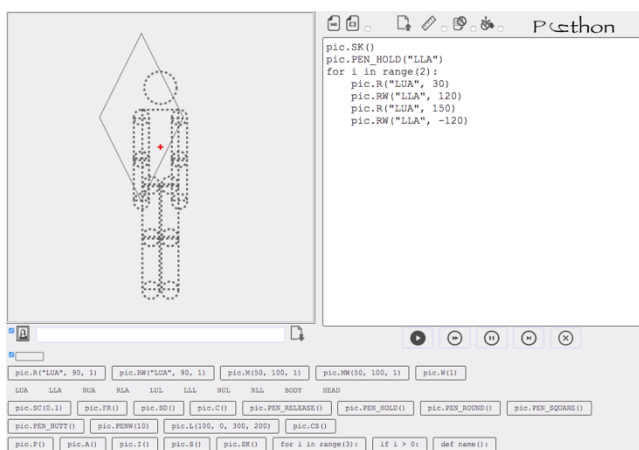
<https://pictogramming.org/>

ピクトグラムの作成を通じてプログラミングの  
諸概念を学べる統合型 Web アプリケーション



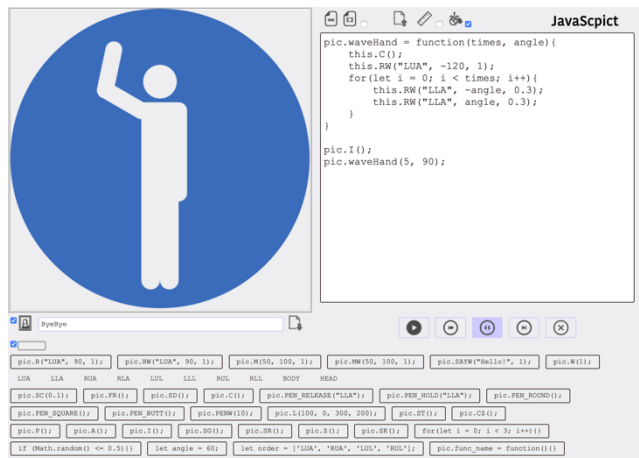
# PICTOGRAMMING

ピクトグラミング標準版. スペース区切りのテキスト文字列を入力してプログラミングします. 命令は, 英語の略記だけでなく, 英語の単語表記, 日本語表記, 日本語ひらがな表記をサポートしています. 小学校高学年から大学までの幅広い年齢層の授業利用に最適化しています. IE(インターネットエクスプローラ)にも対応しています. また, スマートフォン版も公開しています.



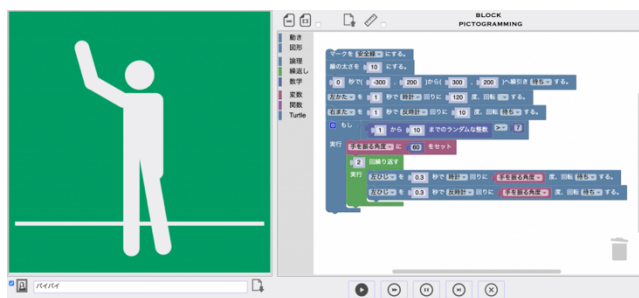
## Python (ピクソン)

ピクトグラミング Python 言語版. Python 言語でプログラミングできます. 文部科学省から公開された情報 | 教員研修用資料でも, プログラミング単元の解説に Python が使われており, 今後高等学校でも標準的に学んでいくこととなります. 学習者 PC に Python インタプリタのインストールは必要ありません, さらに全てクライアント側で処理するため安心してお使いいただけます. 情報デザイン分野の実習にも最適です.



## JavaScript (ジャバスキクト)

ピクトグラミング JavaScript 言語版. JavaScript 言語でプログラミングできます. ブラウザのみで実行可能なプログラミング言語という手軽さから, 高等学校の情報の授業や大学でも幅広く用いられています. 他のピクトグラミングシリーズと同様に, 全てクライアント側で処理するため安心してお使いいただけます.



## BLOCK PICTOGRAMMING

ピクトグラミング ビジュアルブロック版. 文章形式のブロックをつなぎ合わせてプログラミングできます. ブロック型は記法を覚えなくて良い, 文法エラーが発生しないなどの利点があり, 小学校など言語自体の習得を直接の目的にしない場合は, この環境を使うことで, 学習目標を短時間で達成できます. また IE 対応版も公開しています.

学習目的, 学齢, 学習者のスキルレベルに応じて様々なアプリケーションが用意されています. もちろん全て無料で使えます. ピクトグラミングは今後も先生方を全力でサポートしていきます.