

はい、チーズ!



はい、チーズ!

代入 : 角度 150

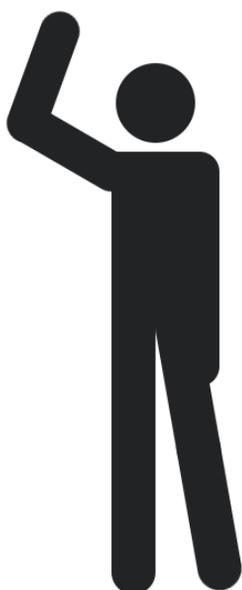
回転 右上腕 : 角度

回転 左上腕 - : 角度

回転 右大腿 「180 - : 角度」

回転 左大腿 「180 + : 角度」

こんにちは!



こんにちは!

回転 右上腕 10 1

回転待ち 左上腕 -120 1

繰り返し 3

回転待ち 左前腕 -90 0.3

回転待ち 左前腕 90 0.3

終わり

はい、チーズ!



はい、チーズ!

代入 : 角度 150

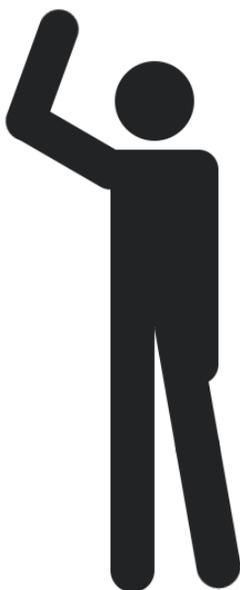
回転 右上腕 : 角度

回転 左上腕 - : 角度

回転 右大腿 「180 - : 角度」

回転 左大腿 「180 + : 角度」

こんにちは!



こんにちは!

回転 右上腕 10 1

回転待ち 左上腕 -120 1

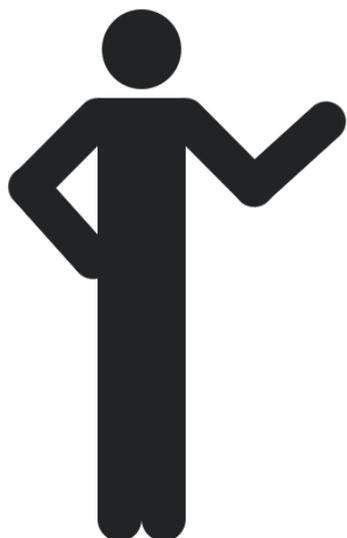
繰り返し 3

回転待ち 左前腕 -90 0.3

回転待ち 左前腕 90 0.3

終わり

ランダムダンス



ランダムダンス

代入 : 角度 「乱数 (0、90)」

回転待ち 右上腕 4 5 1

回転待ち 左上腕 -4 5 1

回転待ち 右前腕 : 角度 1

回転待ち 左前腕 : 角度 1

ケンケン



ケンケン

側面

回転 右下腿 -9 0

回転 左大腿 5

回転 左下腿 -1 0

回転 左大腿 -5 0. 4

回転 左下腿 1 0 0. 4

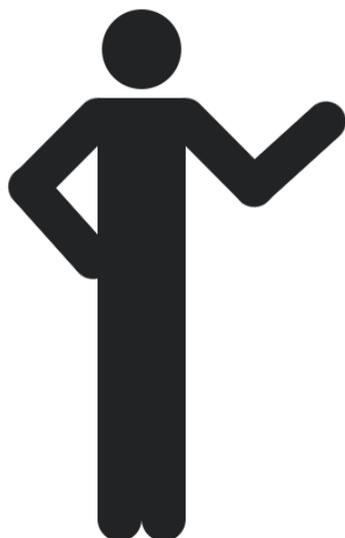
移動待ち 0 -5 0 0. 4

回転 左大腿 5 0. 3

回転 左下腿 -1 0 0. 3

移動待ち 0 5 0 0. 3

ランダムダンス



ランダムダンス

代入 : 角度 「乱数 (0、90)」

回転待ち 右上腕 4 5 1

回転待ち 左上腕 -4 5 1

回転待ち 右前腕 : 角度 1

回転待ち 左前腕 : 角度 1

ケンケン



ケンケン

側面

回転 右下腿 -9 0

回転 左大腿 5

回転 左下腿 -1 0

回転 左大腿 -5 0. 4

回転 左下腿 1 0 0. 4

移動待ち 0 -5 0 0. 4

回転 左大腿 5 0. 3

回転 左下腿 -1 0 0. 3

移動待ち 0 5 0 0. 3

10数える!?

ピクト!



10数える!?

代入 :数 1

繰り返し 10

もし 「:数 % 3 == 0」

回転待ち 右上腕 120 0

言う待ち "ピクト!" 0.2

他

言う待ち :数 0.2

終わり

代入 :数 「:数 + 1」

待ち 0.1

クリア

終わり

お辞儀しよう



お辞儀しよう

側面

代入 :数 「乱数 (1、3)」

回転 体 「-15 * :数」 1

回転 右大腿 「15 * :数」 1

回転 左大腿 「15 * :数」 1

待ち 2

回転 体 「15 * :数」 1

回転 右大腿 「-15 * :数」 1

回転 左大腿 「-15 * :数」 1

10数える!?

ピクト!



10数える!?

代入 : 数 1

繰り返し 10

もし 「: 数 % 3 == 0」

回転待ち 右上腕 1 2 0 0

言う待ち "ピクト!" 0. 2

他

言う待ち : 数 0. 2

終わり

代入 : 数 「: 数 + 1」

待ち 0. 1

クリア

終わり

お辞儀しよう



お辞儀しよう

側面

代入 : 数 「乱数 (1、3)」

回転 体 「-15 * : 数」 1

回転 右大腿 「15 * : 数」 1

回転 左大腿 「15 * : 数」 1

待ち 2

回転 体 「15 * : 数」 1

回転 右大腿 「-15 * : 数」 1

回転 左大腿 「-15 * : 数」 1

何度？

90



何度？

代入 : 角度 90

繰り返し 4

回転 右上腕 : 角度

言う待ち 角度 ("右上腕")

2

終わり

ここはどこ？

横-89



ここはどこ？

倍率 0.5

代入 : 横 「乱数 (-200, 200)」

代入 : 縦 「乱数 (-50, 200)」

移動 : 横 : 縦

言う待ち 「横」 + X () 」 2

言う待ち 「縦」 + Y () 」 2

何度？

90



何度？

代入 : 角度 90

繰り返し 4

回転 右上腕 : 角度

言う待ち 角度 ("右上腕")

2

終わり

ここはどこ？

横-89



ここはどこ？

倍率 0.5

代入 : 横 「乱数 (-200, 200)」

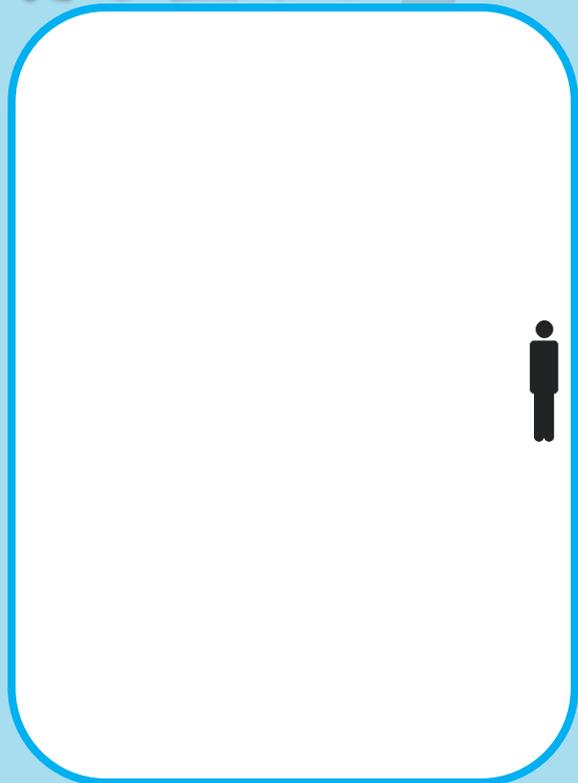
代入 : 縦 「乱数 (-50, 200)」

移動 : 横 : 縦

言う待ち 「横」 + X () 」 2

言う待ち 「縦」 + Y () 」 2

行き止まり



行き止まり

倍率 0.3

代入 :横 10

繰り返し 500

移動待ち :横 0 0.02

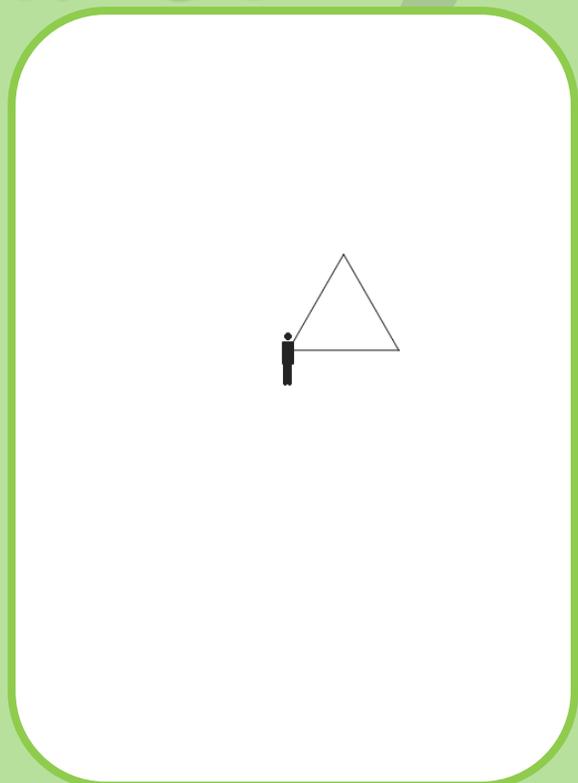
もし「絶対値(X()) > 300」

代入 :横 「-1 * :横」

終わり

終わり

おにぎり



おにぎり

倍率 0.1

ペン 下げる

右回り 90

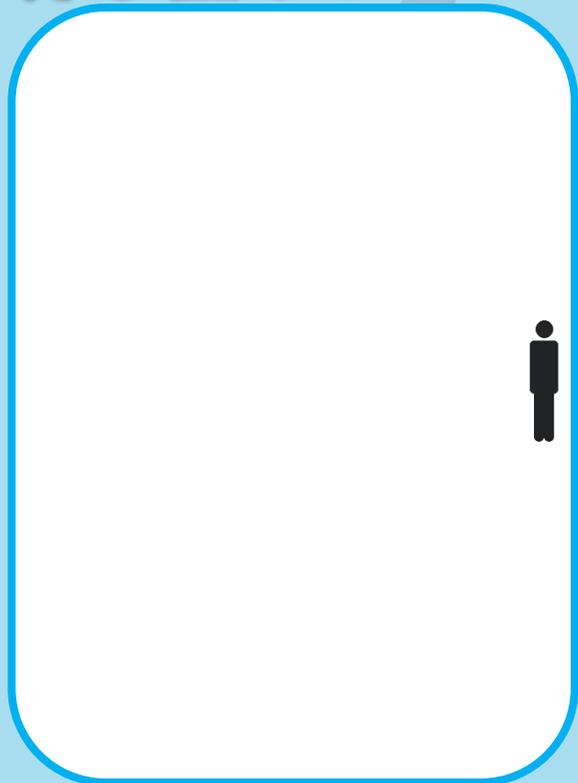
繰り返し 3

前進 50

左回り 120

終わり

行き止まり



行き止まり

倍率 0. 3

代入 :横 1 0

繰り返し 5 0 0

移動待ち :横 0 0. 0 2

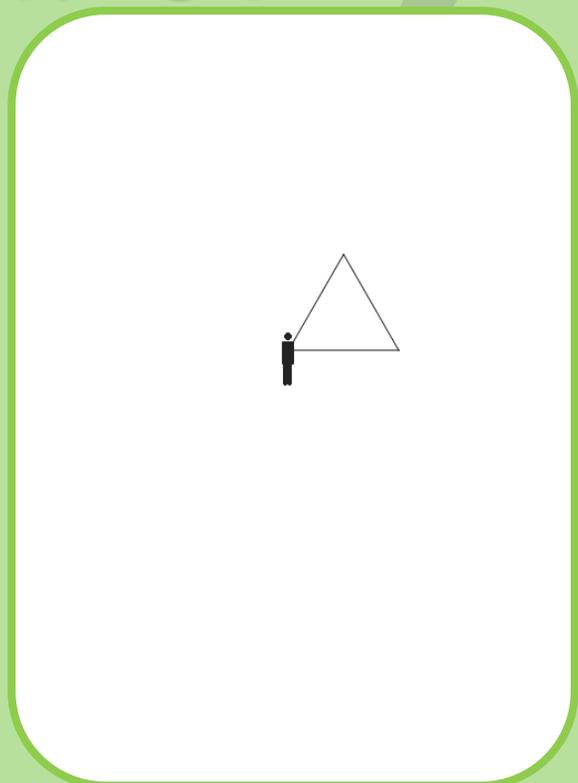
もし「絶対値 (X ()) > 300」

代入 :横 「-1 * :横」

終わり

終わり

おにぎり



おにぎり

倍率 0. 1

ペン 下げる

右回り 9 0

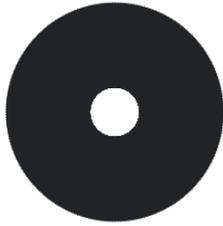
繰り返し 3

前進 5 0

左回り 1 2 0

終わり

ドーナツ



ドーナツ

倍率 0.1

ペン 下げる

ペン幅 70

繰り返し 360

前進 1

右回り 1

終わり

トンネル



トンネル

倍率 0.1

ペン 下げる

ペン幅 200

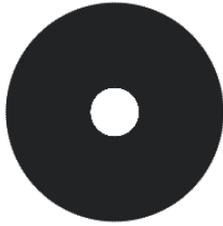
前進 150

ペン幅 30

ペン 消す

移動 0 200

ドーナツ



ドーナツ

倍率 0.1

ペン 下げる

ペン幅 70

繰り返し 360

前進 1

右回り 1

終わり

トンネル



トンネル

倍率 0.1

ペン 下げる

ペン幅 200

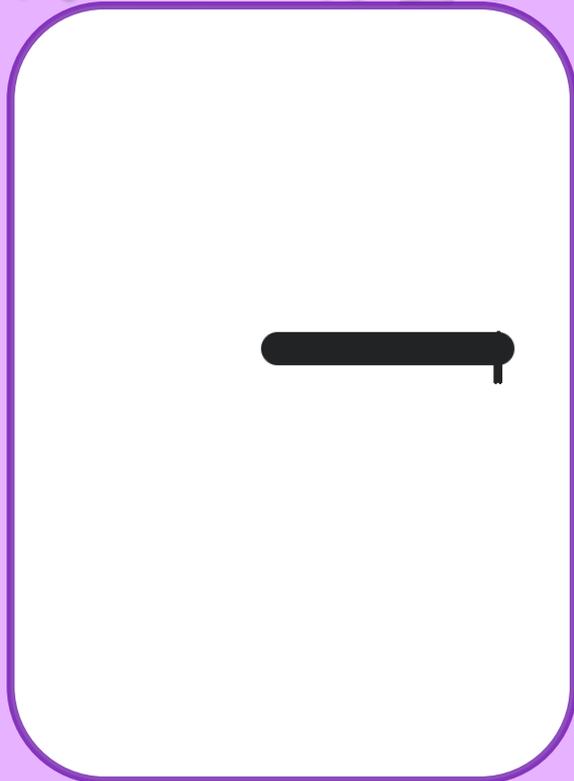
前進 150

ペン幅 30

ペン 消す

移動 0 200

気ままに線引き



気ままに線引き

倍率 0.1

右回り 90

ペン 下げる

代入 :ペン 乱数 (1, 3)

ペン幅 30

もし 「:ペン == 1」

ペン 丸

他でもし 「:ペン == 2」

ペン 端無し

他

ペン ノーマル

終わり

前進 200

旗揚げゲーム



旗揚げゲーム

定義 左腕

回転待ち 左上腕 -140 1

待ち 3

回転待ち 左上腕 140 1

終わり

定義 右腕

回転待ち 右上腕 140 1

待ち 3

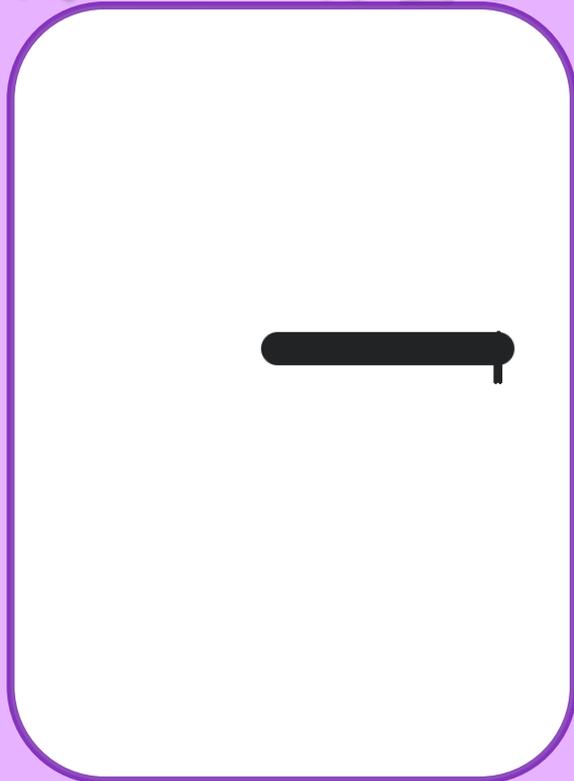
回転待ち 右上腕 -140 1

終わり

実行 右腕 2

実行 左腕

気ままに線引き



気ままに線引き

倍率 0.1

右回り 90

ペン 下げる

代入 :ペン 乱数 (1, 3)

ペン幅 30

もし 「:ペン == 1」

ペン 丸

他でもし 「:ペン == 2」

ペン 端無し

他

ペン ノーマル

終わり

前進 200

旗揚げゲーム



旗揚げゲーム

定義 左腕

回転待ち 左上腕 -140 1

待ち 3

回転待ち 左上腕 140 1

終わり

定義 右腕

回転待ち 右上腕 140 1

待ち 3

回転待ち 右上腕 -140 1

終わり

実行 右腕 2

実行 左腕

ダメよ～!!



ダメよ～!!

倍率 0.7

禁止

おっと危ない!



おっと危ない!

倍率 0.7

注意

ダメよ～!!



ダメよ～!!

倍率 0.7

禁止

おっと危ない!



おっと危ない!

倍率 0.7

注意

じっとせよ!



じっとせよ!

倍率 0.7

指示

セーフティーマン



セーフティーマン

倍率 0.7

安全

じっとせよ!



じっとせよ!

倍率 0.7

指示

セーフティーマン



セーフティーマン

倍率 0.7

安全