



# PICTOGRAMMING

---

ピクトグラミング





# Lesson 1

## オリジナル ピクさんを作ろう

ピクさんの身体のいろいろな部分を動かしてオリジナルポーズを作れるようになるう。

### ☑ やあ、ピクさん。

右に描いてある、トイレマークや、非常口マークのような人を、このテキストでは「ピクさん」と呼びます。これからピクさんを動かしたり、歩かせたり、ポーズを作ってみたり、いろいろなことをします。

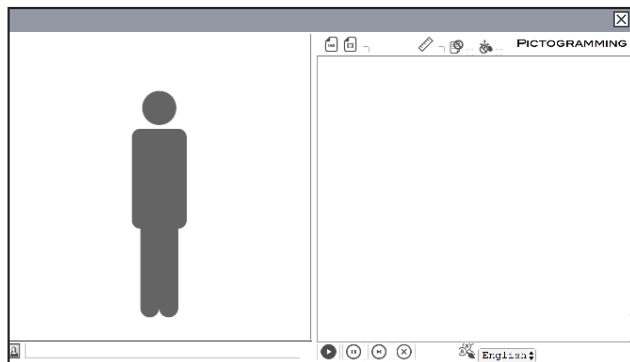


### ☑ ピクトグラミングのサイトを開く

オリジナルのピクさんを作ってみましょう。ピクトグラミングでピクさんを作ることができます。まずはピクトグラミングのWebサイトにアクセスしましょう。

<http://pictogramming.org>

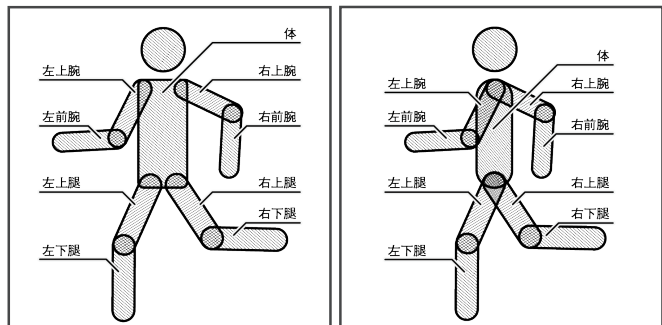
トップページの「はじめる / Start」ボタンを押すと右のような画面が出ます。Lesson1では画面の左側だけを使います。



ピクトグラミングの画面

### ☑ ピクさんを触ってみる

表示されているピクさんは、腕や脚など計9種の部位で出来ています。腕や脚などをマウスでドラッグして触ってみてください。選択した体の部位が回転します。しばらく触ってみましょう。



ピクさんを構成する部品 (正ピクさんを構成する部品 (側面))

### ☑ リセットのやり方

最初から作り直したくなったときは、右下にあるリセットボタンを押しましょう。ただし、それまで作ったピクさんのポーズは消えてしまいます。保存してからリセットしましょう。



リセットボタン

ピクさんのポーズを初期状態にします。

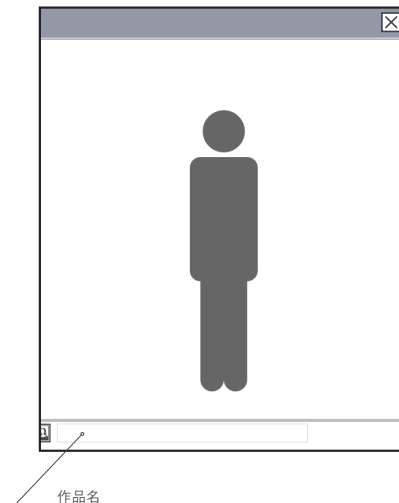
## ☑ オリジナルピクさんができたら【保存の方法】

では、何かテーマを決めてピクさんで表現してみてください。  
表現できたら、画像保存してみましょう。



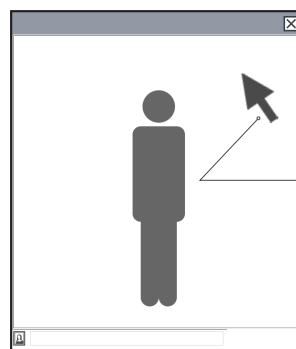
画像保存ボタン

ピクさんの今の状態を画像保存します。



## ☑ ピクさんを横向きにする方法

正面からでなく横から見た側面方向のピクさん を作ることができます。正面方向と側面方向は、ピクさん以外の白い領域のどこかにマウスマウスカーソルを合わせてマウスボタンを長押しすると正面と側面が交互に変わります。



白いところで長押し

ピクさんの向き替え方法

ピクさんの周りの余白を長押ししましょう。何かポーズをしているときに向きを変えると変化がわかりやすいですよ。

## ☑ ピクトグラミングのメニュー紹介

ピクトグラミングに用意されているボタンを紹介します。  
ここで紹介していないボタンは他の Lesson で紹介します。



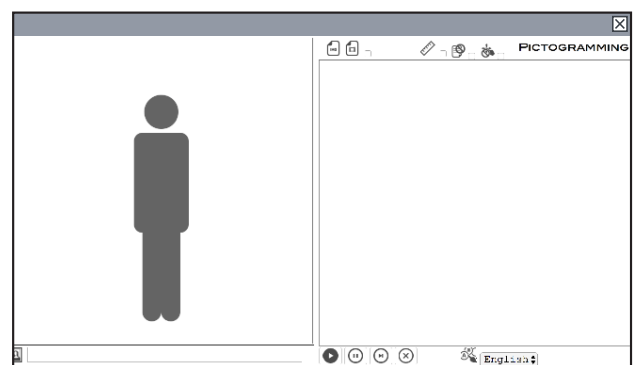
言語選択

使用する言語を選択します。なお、本テキストの解説は English を用いています。



No Code Mode

プログラム入力テキストエリアを非表示にします。



## ミニコラム

ピクの名は。

ここでピクさんと呼んでいる人型の図記号のことを「人型ピクトグラム」といいます。人型ピクトグラムは世の中にたくさんいます。例えば駅やデパート、道路などあらゆるところにいます。人型ピクトグラムはたくさんいるのでぜひ探してみてください。

---

## ピクさんからの挑戦状

各 Lesson の最後のページには、ピクさんからの挑戦状があります。  
最初のピクさんからの挑戦状「ピクチャレ」に挑戦してみましょう。

### 1 オリジナルピクさんを作ろう

---

あなた自身が考えるオリジナルピクさんを作りましょう。  
ぜひたくさん作ってみてください。

---

MEMO

本テキストの著作権は青山学院大学 社会情報学部 伊藤一成に帰属します。

© 2017 青山学院大学 社会情報学部 伊藤一成研究室 All rights reserved.